

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SIMBOL	x
SURAT PERMOHONAN IZIN PENELITIAN	xii
SURAT BALASAN PENGAJUAN PENELITIAN TUGAS AKHIR	xiii
.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	32
2.1 Studi Literatur.....	32

2.2	Pengertian Asuransi.....	34
2.3	Unsur-unsur Asuransi.....	35
2.4	Android.....	36
2.5	Android Studio	36
2.6	MySQL	36
2.7	Sublime Text	37
BAB III METODE PENELITIAN		39
3.1	Tahapan Penelitian	39
3.2	Rencana Penelitian	39
3.3	Objek Penelitian	40
3.4	Metode Perancangan <i>Waterfall</i>	40
3.5	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	41
3.6	Metode Pengumpulan Data	42
3.7	Analisa Permasalahan.....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		44
4.1	Data Hasil Penelitian	44
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	44
4.3	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	47
4.4	Perancangan Sistem.....	47
BAB V.....		57
5.1	KESIMPULAN.....	57
5.2	SARAN	57
DAFTAR PUSTAKA.....		1

DAFTAR TABEL




Tabel 1. 1 Daftar Simbol.....	x
Tabel 1. 3 Tinjauan Pustaka.....	32
Tabel 1. 4 Perintah Dasar MySQL.....	37
Tabel 1. 5 Tabel Rencana Penelitian.....	40
Tabel 1. 6 Proses Pengajuan BNI Life.....	45
Tabel 1. 7 Penjelasan Use Case.....	49
Tabel 1. 8 Hasil Pengujian.....	54
Tabel 1. 9 Perbandingan Sistem Lama & Baru.....	55

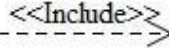

DAFTAR GAMBAR






Gambar 1. 1 Data Mailingroom	2
Gambar 1. 2 Tahapan Penelitian	39
Gambar 1. 3 Metode Waterfall.....	40
Gambar 1. 4 Diagram Fishbone	43
Gambar 1. 5 Flowchart Sistem Saat ini.....	45
Gambar 1. 6 Sistem Yang Diusulkan	47
Gambar 1. 7 Arsitektur Sistem Informasi	56
Gambar 1. 8 Diagram Use Case	48
Gambar 1. 9 Class Diagram	50
Gambar 1. 10 Splash Screen & Register	51
Gambar 1. 11 Login & Dashboard.....	51
Gambar 1. 12 Gambar Form Pengajuan.....	52

DAFTAR SIMBOL

Tabel 1. 1 Daftar Simbol

Simbol	Keterangan
Use case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case
Aktor 	Aktor, proses, atau sistem lain yang berinteraksi Dengan sistem informasi yang akan dibuat, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor.
Asosiasi 	Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.
<<extend>>->	Relasi use case tambahan kesebuah use case dimana use case yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan.

	<p>Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.</p>
	<p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.</p>

Simbol	Keterangan
<p>Status Awal</p> 	<p>Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.</p>
<p>penggabungan</p> 	<p>Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu</p>
<p>Status Akhir</p> 	<p>Status Akhir yang dilakukan oleh sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.</p>
<p>Aktivitas</p> 	<p>Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.</p>
<p>percabangan</p> 	<p>Asosiasi percabangan yang dilakukan jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.</p>